

SWR：背景

Version 0.1(May 4, 2024)

Version 0.2(Jun. 2, 2024)

Version 0.3(Jun. 16, 2024)

ここで紹介する特技はソード・ワールド RPG をオマージュしたルールを D&D に取り入れるサプリメント、ソード・ワールド R (仮) 用の背景データです。

これらはまだ開発中なのでご感想をいただければ幸いです。メールは paladin@nekohaus.net、Twitter は @nekohaus です。

背景

ソード・ワールド R (仮) のキャラクターを作成する際には、この項から背景を 1 つ選んでください。

ヒューマンは“ヒューマン用背景”の中から選び、他の種族の場合、自動的にエルフは“エルフ育ち”、グラスランナーは“グラスランナー育ち”、ドワーフは“ドワーフ育ち”となります。

ハーフエルフは、ヒューマンの共同体で育ったなら“ヒューマン用背景”から選び、エルフの共同体で育ったなら“エルフ育ち”になります。

ヒューマンの両親からエルフが生まれる、エルフの両親からヒューマンが生まれるチェンジリングの場合、選べる背景は育った共同体によります。また、ドワーフの共同体に拾われて幼い頃からそこで育ったヒューマンは“ドワーフ生まれ”になるでしょうが、このような特殊な背景の使い方をしたい場合、必ず GM の許可を取ってください。

背景の読み方

ソード・ワールド R (仮) の背景には、標準的なゲームの物と少し異なる部分があります。ここではその読み方を解説します。

クラス

ソード・ワールド R (仮) のキャラクターは、背景で指定されたクラスを必ず 1 レベル目のクラスにしなければなりません。

特技

ソード・ワールド R (仮) のキャラクターは背景で指定されたボーナス特技を得ます。

特技を選択できる背景でこれを獲得しなかった場合、任意の 1 種類の能力値を 2 上昇させるか、あるいは任意の 2 種類の能力値を 1 ずつ上昇させ

ることができます。ただし、この方法では能力値を 18 より上にすることはできません。

禁止クラス

SWR の背景には禁止クラスが指定されていることがあります。これは、エルフには神を崇める習慣がないのでクレリックのクラスを選択できないなど、特定の文化を表現するためのものです。

背景で指定された禁止クラスを持つキャラクターは、いかなる方法でもそのクラスのレベルを上昇させることはできません。

ヒューマン用背景

蛮族

大きな国の威光や文明の光届かぬ、ヒューマンの文化圏の周縁に住むのが君たち蛮族だ。共同体の規模は氏族が集まる村落程度、あるいは定住しない者たちもいる。

クラス：ファイター 1 レベル

技能習熟：〈運動〉、〈生存〉

装備習熟：木彫道具

言語：共通語、西方語あるいは東方語

特技：《野に伏せる者》

装備：ショートボウ、金槌、携帯用寝具、携帯用炊事用具、ずだ袋、たいまつ (2)、釣具、テント、旅人の服、ほくち箱、保存食 (2)、アロー (20)、矢筒、木彫道具、110 ガメル

魔法使い

君は古代王国の魔法を研究する魔術師のもとで、そのわざに親しんで育った。剣の時代において魔術は畏怖されているが、学問や生きるすべとして欠かせぬものでもある。

クラス：ウィザード 1 レベル

技能習熟：〈捜査〉、〈歴史〉

装備習熟：薬草師道具

言語：共通語、西方語か東方語

特技：《学士》

装備：書物、インク、封蝋、ペン、ランプ、羊皮紙 (14)、ローブ、薬草師道具、65 ガメル

悪党

都市の暗部に潜み、裏の仕事をする者たちに育てられたのが君だ。彼らは手先を器用に使う小細工から身軽な戦いの方法まで、街でうまく生きるための術に長けている。

クラス：ローグ1レベル

技能習熟：〈手先の早業〉、〈ペテン〉

装備習熟：偽造用具

言語：共通語、西方語か東方語

特技：《学士》、《呪歌の朗唱者》、《野に伏せる者》のうちから1つ。あるいは能力値上昇。

装備：鏡、金槌、かなてこ、石鹼、小さな金属球、ピトン（4）、普通の服、まきびし（20）、偽造道具、240ガメル

旅人

定住することをしない旅芸人や放浪者として君は育った。そういう者たちの多くはその場しのぎの仕事をする他、酒場や宿で芸を披露することでも日々の生計を立てている。

クラス：任意のクラス1レベル

技能習熟：〈軽業〉、〈芸能〉

装備習熟：1種類の楽器

言語：共通語、西方語か東方語

特技：《呪歌の朗唱者》

装備：金槌、携帯用寝具、携帯用炊事道具、テント、旅人の服、ほくち箱、覆い付きランタン、ろうそく（3）、380ガメル

狩人

野に棲み獣や鳥を狩る仕事をしている狩人に取って、冒険はとても近い場所にある。君のようにそうした生活をする者たちは、自然と体が野生の感覚を覚えてしまうものだ。

クラス：任意のクラス1レベル

技能習熟：〈自然〉、〈生存〉

装備習熟：革細工道具

言語：共通語、西方語か東方語

特技：《野に伏せる者》

装備：ショートボウ、携帯用寝具、獣罫、釣具、普通の服、ほくち箱、アロー（20）、矢筒、覆い付きランタン、麻のロープ（15m）、革細工道具、40ガメル

一般市民

土を耕す農夫、河や海で魚を取る漁師、さまざまな物を作る職人など、世界には何の変哲もない人々が大勢いる。君はそうした者たちのひとりで、これまで平凡に生きてきた。

クラス：任意のクラス1レベル

技能習熟：〈看破〉、〈説得〉

装備習熟：1種類の道具

言語：共通語、西方語か東方語

特技：《学士》、《呪歌の朗唱者》、《野に伏せる者》のうちから1つ。あるいは能力値上昇。

装備：普通の服、495ガメル

商人／学者

商人や学者など、ある程度の学が必要とされたり、あると便利な職業がある。そういう所で育った君は、手習いをしたのか自然と身につけたのか、ある程度の学識がある。

クラス：任意のクラス1レベル

技能習熟：〈捜査〉、〈歴史〉

装備習熟：1種類の職人道具

言語：共通語、西方語か東方語

特技：《学士》

装備：インク、商人の天秤、そろばん、普通の服、ペン、羊皮紙（9）、ランプ、310ガメル

傭兵

剣の時代、戦場の主役は武器を振るう者たちだ。その中には主に仕える者とは違い、売剣を生業とする者たちもいる。君はそういう者たちに採まれ、自身も戦いの技を身につけた。

クラス：ファイター1レベル

技能習熟：〈威圧〉、〈運動〉

装備習熟：ゲーム道具のうち1種類

言語：共通語、西方語か東方語

特技：《学士》、《呪歌の朗唱者》、《野に伏せる者》のうちから1つ。あるいは能力値上昇。

装備：携帯用炊事道具、ずだ袋、石鹼、砥石、普通の服、毛布、485ガメル

司祭

神々と地上の人々との仲立ちをするのが司祭たちだ。その中でも実際に神の声を聞き、その手から奇跡を行使できる者たちがある。そうした者は少数だが、君にはその素質がある。

クラス：クレリック 1 レベル

技能習熟：〈看破〉、〈宗教〉

装備習熟：1 種類の楽器

言語：共通語、西方語か東方語

特技：《学士》、《呪歌の朗唱者》、《野に伏せる者》のうちから1つ。あるいは能力値上昇。

装備：香水、アミュレット、聖水、普通の服、ペン、羊皮紙（9）、235 ガメル

呪い師

素朴な自然への畏敬などから来る祈禱、伝統的な薬の調合など、人々に寄り添いよろず非日常のことを行なうのが呪い師である。そして、君には精霊の声を聞く素質があった。

クラス：ウォーロック 1 レベル

技能習熟：〈医術〉、〈説得〉

装備習熟：薬草師道具

言語：共通語、西方語か東方語

特技：《学士》、《呪歌の朗唱者》、《野に伏せる者》のうちから1つ。あるいは能力値上昇。

装備：油、チョーク、テント、普通の服、ベル、ほくち箱、ランプ、ろうそく（3）、450 ガメル

騎士／貴族

剣の時代の貴族たちは文武両道を旨とする。王や民から何かあった時の戦働きを期待され、平時はうまく領地を差配することが望まれているからだ。君もそのように育てられた。

クラス：ファイター 1 レベル

技能習熟：〈運動〉、〈動物使い〉

装備習熟：ゲーム道具のうち1種類

言語：共通語、西方語か東方語

特技：《学士》

装備：印章指輪、香水、上等な服、250 ガメル

エルフ育ち

多くのエルフは深い森の中にひっそりと集落を作って生きている。彼らは精霊と親しみ、世界樹より生まれた種族ゆえに神に祈ることがない。君はそうした森の妖精族のひとりだ。

クラス：ウォーロック 1 レベル

禁止クラス：クレリック

技能習熟：〈知覚〉、〈魔法学〉

道具習熟：1 種類の楽器

言語：共通語、エルフ語

特技：《学士》、《呪歌の朗唱者》、《野に伏せる者》のうちから1つ。あるいは能力値上昇。

装備：普通の服、絹のロープ（15 m）、395 ガメル

ドワーフ育ち

自分たちの共同体で鉱業にいそしむか、ヒューマンに混じり職人として生きるか。多くのドワーフはそのように生きる。君もそういう大地の妖精族に生まれ、職能に親しんでいる。

クラス：任意のクラス 1 レベル

禁止クラス：ウィザード、ウォーロック

技能習熟：〈捜査〉、〈生存〉

道具習熟：1 種類の職人道具

言語：共通語、ドワーフ語

装備：金槌、かなてこ、シャベル、つるはし、覆い付きランタン、380 ガメル

グラスランナー育ち

旅先の共同体で羽を休めることはあるが、留まることのない風の向くまま気の向くままの旅に生きているのがグラスランナーだ。君もそんな草原の妖精族に生まれ、気ままに生きている。

クラス：ローグ 1 レベル

禁止クラス：ウィザード、ウォーロック、クレリック

技能習熟：〈手先の早業〉、〈芸能〉

道具習熟：1 種類の楽器

言語：共通語、西方語か東方語

特技：《野に伏せる者》

装備：携帯用寝具、たいまつ（5）、鉄のなべ、旅人の服、ほくち箱、保存食（2）、430 ガメル

権利表記

This work includes material taken from the System Reference Document 5.1 (“SRD 5.1”) by Wizards of the Coast LLC and available at <https://dnd.wizards.com/resources/systems-reference-document>. The SRD 5.1 is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 International License available at <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/legalcode>.

本作は、「著：水野良／グループ SNE」が権利を有する『ソード・ワールド RPG』の二次創作作品です。

© 水野良／グループ SNE 「ソード・ワールド RPG」